上课笔记

## 原型：

每一个对象都有一个和他相关的对象，这个对象我们称为是原型；

原型之上的属性和方法都会被继承过来；

原型给了我们一个修改构造函数的机会，我们可以通过原型给构造函数增加新的属性和方法；

*构造函数的原型即prototype  和 实例化的对象的原型即\_\_proto\_\_ 的关系*

是完全相等的：他们两个就是指向一个内存空间，他们就是一个东西的两个地址引用。

原型链是动态继承的，实例化对象是可以动态继承类的属性和方法；

 arr.sum不是一个函数



This的指向发生改变的解决办法：

提前缓存；

JSON格式的数据：

就是对象类型。

## 数组：

就是一个类；

## 函数的方法劫持：

可以改变this的指向

apply：接收的是数组类型参数，会直接执行当前函数

call:是一个一个的，会直接执行当前函数

bind:主要用于改变this的执行，返回函数体。